

뱅크월렛서비스 이용약관 개정 대비표

1. 개정시행일: 2017. 10. 16

2. 개정 내용

개정 전	개정 후	비고																								
제1조(목적) (생 략)	제 1 조(목적) (좌 동)																									
제2조(용어의 정의) 1.~15.(생 략)	제 2 조(용어의 정의) 1.~15.(좌 동)																									
(신 설)	<u>16. "청구하기"란 회원이 다른 회원에게 일정한 뱅크머니</u>	- 호 신설																								
16. ~ 22.(생 략)	<u>납부를 요청하는 것을 말합니다.</u>																									
	<u>17. ~ 23.</u> (좌 동)	- 호 채상																								
제3조 (서비스의 내용)	제 3 조 (서비스의 내용)																									
① 본 서비스의 기본 기능은 발급, 충전, 결제, 환불, 친구에게 보내기, CD/ATM 이용 등입니다.	① 본 서비스의 기본 기능은 발급, 충전, 결제, 환불, 친구에게 보내기, <u>청구하기</u> , CD/ATM 이용 등입니다.	- 문구 조정																								
② (생 략)	② (좌 동)																									
제4조(이용계약의 성립)~제24조(뱅크머니 발급) (생 략)	제 4 조(이용계약의 성립)~제 24 조(뱅크머니 발급) (좌 동)																									
제25조(이용한도)	제 25 조(이용한도)																									
뱅크머니의 이용한도는 다음과 같습니다.	뱅크머니의 이용한도는 다음과 같습니다.																									
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">서비스구분</th> <th style="width: 33%;">1회 한도</th> <th style="width: 34%;">1일 한도</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>충전</td> <td>(생 략)</td> <td>주)</td> </tr> <tr> <td>오프라인결제</td> <td colspan="2">(생 략)</td> </tr> <tr> <td>온라인결제</td> <td colspan="2">(생 략)</td> </tr> </tbody> </table>	서비스구분	1회 한도	1일 한도	충전	(생 략)	주)	오프라인결제	(생 략)		온라인결제	(생 략)		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">서비스구분</th> <th style="width: 33%;">1 회 한도</th> <th style="width: 34%;">1 일 한도</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>충전</td> <td>(좌 동)</td> <td>주)</td> </tr> <tr> <td>오프라인결제</td> <td colspan="2">(좌 동)</td> </tr> <tr> <td>온라인결제</td> <td colspan="2">(좌 동)</td> </tr> </tbody> </table>	서비스구분	1 회 한도	1 일 한도	충전	(좌 동)	주)	오프라인결제	(좌 동)		온라인결제	(좌 동)		
서비스구분	1회 한도	1일 한도																								
충전	(생 략)	주)																								
오프라인결제	(생 략)																									
온라인결제	(생 략)																									
서비스구분	1 회 한도	1 일 한도																								
충전	(좌 동)	주)																								
오프라인결제	(좌 동)																									
온라인결제	(좌 동)																									

뱅크월렛서비스 이용약관 개정 대비표

개정 전			개정 후			비고
친구에게 보내기	<u>10만원</u>	<u>10만원</u>	친구에게 보내기	<u>30 만원</u>	<u>30 만원</u>	
친구로부터 받기	<u>10만원</u>	<u>50만원</u>	친구로부터 받기	<u>30 만원</u>	<u>200 만원</u>	- 한도 조정
환불 (“내계좌로”)	(생 략)		환불 (“내계좌로”)	(좌 동)		- 한도 조정
주) 1일 충전한도는 없습니다. 다만, 뱅크머니의 최대 충전 한도는 <u>50만원</u> 입니다.			주) 1 일 충전한도는 없습니다. 다만, 뱅크머니의 최대 충전 한도는 <u>200 만원</u> 입니다.			- 한도 조정
제26조(뱅크머니 해지) ①~②(생 략) (신 설)			제 26 조(뱅크머니 해지 등) ①~②(좌 동) ③ <u>은행은 회원이 다음 각 호의 어느 하나에 해당되는 경우 사전통지 없이 뱅크머니 잔액을 회원 명의의 계좌로 환급하고 서비스의 이용을 제한 또는 해지할 수 있습니다.</u> <u>1. 뱅크머니를 사용한 거래가 부정사용 또는 비정상 거래로 판단되는 상당한 이유가 있는 경우</u> <u>2. 관계 법령, 감독규정, 감독기관의 지침 등에 의해 “서비스” 제공이 곤란한 경우</u> <u>3. 회원이 서비스를 이용하여 공공질서와 선량한 풍속에 반하는 행위를 하는 경우</u> <u>4. 회원이 사망한 경우</u> <u>5. 회원의 서비스 이용계좌의 상태가 다음 각 목의 어느 하나에 해당하는 경우</u> 가. 사고 신고 계좌 나. 법적 지급제한 계좌 다. 지급가능잔액(대출약정계좌는 대출 미사용 잔액 포함)			- 항 신설

뱅크월렛서비스 이용약관 개정 대비표

개정 전	개정 후	비고
<p>제 27 조(충전)~제 29 조 (환불) (생 략)</p> <p>제 30 조(친구에게 보내기) ①~④ (생 략)</p> <p>⑤ 회원은 친구에게 보내기 이용 시 상대방의 정보를 정확히 선택 또는 입력하여야 하며, 이를 정확하게 이행하지 못하여 발생하는 문제에 대하여 은행은 책임을</p>	<p>부족 계좌 <u>라. 발급기준일을 당일로 하여 잔액증명이 발급된 계좌</u> <u>마. 은행이 정한 지급제한 사유가 발생한 계좌</u> <u>바. 전자금융거래 제한 등록계좌</u></p> <p><u>④ 은행은 회원이 약관을 위반한 경우 상당한 기간을 정하여 회원에게 이행을 최고하고 그 기간 내에 이행하지 않는 경우 서비스의 이용을 제한 또는 해지할 수 있습니다. 다만, 이행이 불가능한 상황이거나 관계 법령에서 별도로 정하는 경우에는 그러하지 아니합니다.</u></p> <p><u>⑤ 은행은 서비스 제공정책 변경, 경영상의 판단 등에 따라 서비스의 전부 또는 일부를 종료할 수 있으며, 이 경우 회원이 가입시 작성한 전화번호로 사전 고지하여야 합니다. 서비스 종료로 회원이 계속하여 서비스 이용을 하는 것이 불가능하고 서비스 종료를 사전 고지하였음에도 불구하고 회원이 해지하지 않는 경우 은행은 뱅크머니 잔액을 회원 명의의 계좌로 환급하고 서비스를 해지할 수 있습니다.</u></p> <p>제 27 조(충전)~제 29 조 (환불) (좌 등)</p> <p>제 30 조 (친구에게 보내기, <u>청구하기</u>) ①~④ (좌 등)</p> <p>⑤ 회원은 친구에게 보내기 이용 시 상대방의 정보를 정확히 선택, 확인 또는 입력하여야 하며, 이를 정확하게 이행하지 못하여 발생하는 문제에 대하여 은행은 책임을 부담하지</p>	<p>- 항 신설</p> <p>- 항 신설</p> <p>- 문구 조정</p>

뱅크월렛서비스 이용약관 개정 대비표

개정 전	개정 후	비고
부담하지 않습니다. ⑥ (생 략) (신 설) 제 31 조(자동충전)~제 46 조(관할법원) (생 략)	않습니다. ⑥ (좌 등) ⑦ <u>회원은 다른 회원 또는 비회원에게 충전된뱅크머니 이전을 요청하는 청구하기를 할 수 있으며 청구 한도 등의 정책은 친구에게 보내기와 동일합니다.</u> 제 31 조(자동충전)~제 46 조(관할법원) (좌 등)	- 문구 조정 - 항 신설

3. 기존 가입고객에 대한 개정약관 적용 여부 : 적용